

■ 균형교양 소속별 지정영역 <2019학번 신입생 적용 기준>

• <인문사회과학대학>

역사콘텐츠학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
지적재산권학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
문헌정보학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
한일문화콘텐츠학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공간환경학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
공공인재학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
가족복지학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
국가안보학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <사범대학>

국어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
영어교육과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
교육학과: '인문학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
수학교육과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <경영경제대학>

경제금융학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
경영학부: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
글로벌경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합경영학과: '사회과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <융합공과대학>

휴먼지능정보공학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
전기공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
융합전자공학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
컴퓨터과학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생명공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화학에너지공학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
화공신소재학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
게임학과: '정보와 기술의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨

• <문화예술대학>

식품영양학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
의류학과: '자연과학의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
스포츠건강관리학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
무용예술학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
조형예술학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
생활예술학과: '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(피아노): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(성악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(뉴미디어작곡): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨
음악학부(관현악): '예술과 문화의 이해 영역'은 이수하지 않아도 됨