

SW중심대학사업 관련

‘게임애니메이션AI융합전공’ 수강신청 참고사항

1. 게임애니메이션AI융합전공

- 2021년 개설 예정
- 2020년 해당 교육과정 수강 후 2021년에 신청 후 소급적용 가능

2. 교육 과정

교과목명	학점	시간	개설 학년/학기	개설 학부(과)
인공지능기초 및 게임애니메이션AI융합전공과목 (2021년부터 수강가능)	3	3	전체/1학기	인공지능융합전공
	3	3	전체/1학기	게임애니메이션AI융합전공
	3	3	전체/2학기	인공지능융합전공
게임프로그래밍입문	3	3	1학년/1학기	게임전공
IT환경변화및디지털라이프이해	3	3	1학년/1학기	게임전공
콘텐츠서비스개발1	3	4	2학년/1학기	게임전공
자료구조	3	3	2학년/1학기	게임전공
C프로그래밍	3	4	1학년/1학기	게임전공
콘텐츠기획및프리젠테이션	3	3	3학년/1학기	게임전공
게임소프트웨어개발1	3	4	2학년/2학기	게임전공
3D CGI 기초	3	3	1학년/2학기	애니메이션전공
네러티브 연출기법	3	3	2학년/1학기	애니메이션전공
넌리니어 콘텐츠 스토리텔링	3	3	2학년/2학기	애니메이션전공
인터랙티브 콘텐츠 분석과 기획	3	3	3학년/1학기	애니메이션전공
인터랙티브 CGI 기초	3	3	3학년/1학기	애니메이션전공
문화콘텐츠입문	3	3	1학년/1학기	한일문화콘텐츠전공
콘텐츠기획을위한일본의상상력	3	3	1학년/2학기	한일문화콘텐츠전공
한일게임분석과디지털스토리텔링	3	3	2학년/2학기	한일문화콘텐츠전공
일본애니메이션분석	3	3	3학년/1학기	한일문화콘텐츠전공
미디어스토리텔링	3	3	3학년/2학기	한일문화콘텐츠전공

2020.8. 3.

SW중심대학사업단장