

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 역사콘텐츠전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과        | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|---------|--------|----------|---------------------|--------|----------|----------|-------------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 1      | HABA1011 | 국어학개론               | 3      | 3.0      | 0.0      | 국어교육과       | 1전선            | 국어교육과        |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HAAQ9213 | 지적재산권개론             | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공     | 1전선            | 지적재산권전공      |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HABA2131 | 국문학사                | 3      | 3.0      | 0.0      | 국어교육과       | 1전선            | 국어교육과        |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 2      | HADA3301 | 한국및동양미술사            | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공      | 1전선            | 조형예술전공       |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HAAM0003 | 국제마케팅               | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과     | 1전선            | 글로벌경영학과      |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HABH0016 | 영상콘텐츠로보는한일관계        | 3      | 2.0      | 1.0      | 한일문화콘텐츠학과   | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HADA9234 | 근현대미술사              | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공      | 1전선            | 조형예술전공       |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 3      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부      | 1전선            | 공간환경학부       |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 4      | HABH0025 | 한일문화콘텐츠기획실습(캡스톤디자인) | 2      | 1.0      | 1.0      | 한일문화콘텐츠학과   | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HADA3301 | 한국및동양미술사            | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공      | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HADD0001 | 디지털인문학개론            | 3      | 2.0      | 1.0      | 디지털인문정보융합전공 | 1전선            | 디지털인문정보융합전공  |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부      | 1전선            | 공간정보빅데이터연계전공 |
| 2021-1         | 역사콘텐츠전공 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부      | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 지적재산권전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명           | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|---------|--------|----------|----------------|--------|----------|----------|------------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 1      | HABH0040 | 문화콘텐츠입문        | 3      | 2.0      | 1.0      | 한일문화콘텐츠전공  | 1전선            | 한일문화콘텐츠전공     |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 2      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해   | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공  | 1전선            | 한일문화콘텐츠전공     |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 3      | HAGF0028 | 게임스토리텔링        | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공       | 1전선            | 게임전공          |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 3      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부     | 1전선            | 공간환경학부        |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해   | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공  | 1전선            | 디지털인문정보융합전공   |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해   | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공  | 1전선            | 콘텐츠제작연계전공     |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HABH0040 | 문화콘텐츠입문        | 1      | 2.0      | 1.0      | 한일문화콘텐츠전공  | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공  |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HAGF0028 | 게임스토리텔링        | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공       | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공     |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HAQA0004 | 데이터사이언스개론      | 3      | 3.0      | 0.0      | 빅데이터과학연계전공 | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HAQA0004 | 데이터사이언스개론      | 3      | 3.0      | 0.0      | 빅데이터과학연계전공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부     | 1전선            | 공간정보빅데이터연계전공  |
| 2021-1         | 지적재산권전공 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠 | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경학부     | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공     |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 문헌정보학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명      | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|---------|--------|----------|-----------|--------|----------|----------|----------------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부              |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 2      | HAAQ9213 | 지적재산권개론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공        | 1전선            | 지적재산권전공           |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 3      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부              |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 외식경영학연계전공         |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부           | 1전선            | 금융서비스지능정보융<br>합전공 |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부           | 1전선            | 빅데이터과학연계전공        |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부           | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부           | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공  |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAQA0004 | 데이터사이언스개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 빅데이터과학연계전<br>공 | 1전선            | 빅데이터과학연계전공        |
| 2021-1         | 문헌정보학전공 | 9      | HAQA0004 | 데이터사이언스개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 빅데이터과학연계전<br>공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 한일문화콘텐츠학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명         | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|-----------|--------|----------|--------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 2      | HACT0033 | 콘텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공   | 1전선            | 애니메이션전공          |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공   | 1전선            | 역사콘텐츠전공          |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공   | 1전선            | 지적재산권전공          |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임전공             |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 3      | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임전공             |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAAP0005 | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼  | 3      | 3.0      | 0.0      | 문화콘텐츠연계전공 | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HACT0033 | 콘텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공   | 1전선            | 미디어아트연계전공        |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공   | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임애니메이션시용합<br>전공 |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 미디어아트연계전공        |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠학과 | 9      | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 공간환경 학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과     | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|---------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|----------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HABF2141 | 선형대수학1     | 3      | 3.0      | 0.0      | 수학교육과    | 1전선            | 수학교육과             |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HAEA0001 | 이산수학       | 3      | 3.0      | 0.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 게임전공              |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 융합전자공학전공          |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공        |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 3      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 3      | HAEZ0003 | 운영체제       | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공  |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터 과학연계전공       |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 인공지능융합전공          |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 게임애니메이션AI융합<br>전공 |
| 2021-1         | 공간환경 학부 | 9      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 지능정보융합전공          |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 지리학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명            | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주 관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|---------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0001 | 환경과주택의이해        | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0002 | 인문환경의이해         | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0003 | 글로벌시대국토의이해      | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 1      | HASP0012 | 환경과공간정보의이해      | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0008 | GIS이론과 실습       | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0009 | 관광과여가공간의이해      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0017 | 공간정보와자료분석       | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 2      | HASP0030 | 오픈소스GIS와프로그래밍   | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0019 | 공간정보소프트웨어활용     | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0022 | 도시공간의이해         | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0024 | 원격탐사영상분석        | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 3      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠  | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0032 | 토지정보시스템(캡스톤디자인) | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0034 | 공간과사회           | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0036 | 공간환경과교통통신       | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 4      | HASP0037 | 전공과취업(공간환경학부)   | 1      | 1.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부      |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0001 | 환경과주택의이해        | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 부동산학연계전공     |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0008 | GIS이론과 실습       | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0009 | 관광과여가공간의이해      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 지리학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|------|--------|----------|---------------------|--------|----------|----------|---------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0009 | 관광과여가공간의이해          | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0017 | 공간정보와자료분석           | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0019 | 공간정보소프트웨어활용         | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0022 | 도시공간의이해             | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0024 | 원격탐사영상분석            | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0030 | 오픈소스GIS와프로그래밍       | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0032 | 토지정보시스템(캡스톤디자인<br>) | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간정보빅데이터연계<br>전공 |
| 2021-1         | 지리학과 | 9      | HASP0042 | 관광공간의스토리텔링과콘텐츠      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 문화콘텐츠 초연계전공      |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 공공인재 학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명      | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|---------|--------|----------|-----------|--------|----------|----------|---------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 1      | HAFB0002 | 경영학원론     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAC2121 | 미시경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAL9216 | 인간행동과사회환경 | 3      | 2.0      | 1.0      | 가족복지학과  | 1전선            | 가족복지학과        |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 2      | HAAQ9227 | 물권법총론     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 3      | HAAC9214 | 행동경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 3      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 4      | HAAQ0005 | 민사소송법     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAC2121 | 미시경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 부동산학연계전공      |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 공공인재 학부 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 법학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명    | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과    |
|----------------|------|--------|----------|---------|--------|----------|----------|---------|----------------|---------|
| 2021-1         | 법학과  | 1      | HAAQ0001 | 법학개론    | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ0009 | 형사법     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9213 | 지적재산권개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9227 | 물권법총론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 2      | HAAQ9239 | 회사법1    | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ0015 | 국제저작권법  | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ0040 | 특허법2    | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ9230 | 채권법총론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 3      | HAAQ9241 | 어음수표법   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |
| 2021-1         | 법학과  | 4      | HAAQ0005 | 민사소송법   | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 행정학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명      | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|------|--------|----------|-----------|--------|----------|----------|---------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 행정학과 | 1      | HAFB0002 | 경영학원론     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAC2121 | 미시경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAL9216 | 인간행동과사회환경 | 3      | 2.0      | 1.0      | 가족복지학과  | 1전선            | 가족복지학과        |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 행정학과 | 2      | HAAQ9227 | 물권법총론     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 행정학과 | 3      | HAAC9214 | 행동경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 행정학과 | 3      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 행정학과 | 4      | HAAQ0005 | 민사소송법     | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공       |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAC2121 | 미시경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 부동산학연계전공      |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 행정학과 | 9      | HAAE6005 | 경영빅데이터분석  | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부    | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 가족복지학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                 | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과           |
|----------------|--------|--------|----------|----------------------|--------|----------|----------|----------------|----------------|----------------|
| 2021-1         | 가족복지학과 | 1      | HADN0021 | 건강관리                 | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠무용학부        | 1전선            | 스포츠무용학부        |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 2      | HAAE2131 | 마케팅                  | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부           |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 2      | HADN0012 | 스포츠심리학               | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공      | 1전선            | 스포츠건강관리전공      |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 3      | HABE9219 | 상담심리학                | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과           |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 4      | HABE9216 | 청소년프로그램개발과평가(캡스톤디자인) | 3      | 2.0      | 1.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과           |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HAAE2131 | 마케팅                  | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 외식경영학연계전공      |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HABE9219 | 상담심리학                | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 아동·청소년상담연계전공   |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HADN0012 | 스포츠심리학               | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공      | 1전선            | 영유아체육과건강교육연계전공 |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HADN0021 | 건강관리                 | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠무용학부        | 1전선            | 영유아체육과건강교육연계전공 |
| 2021-1         | 가족복지학과 | 9      | HAQB0001 | 아동동작                 | 3      | 3.0      | 0.0      | 영유아체육과건강교육연계전공 | 1전선            | 영유아체육과건강교육연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 국가안보학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과           |
|----------------|--------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|----------------|
| 2021-1         | 국가안보학과 | 1      | HAAQ0001 | 법학개론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공   | 1전선            | 지적재산권전공        |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAH0007 | 정보시스템분석과설계 | 3      | 2.0      | 1.0      | 문헌정보학전공   | 1전선            | 문헌정보학전공        |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAL9216 | 인간행동과사회환경  | 3      | 2.0      | 1.0      | 가족복지학과    | 1전선            | 가족복지학과         |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HAAT0011 | 행정통계학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재학부    | 1전선            | 행정학부           |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 2      | HADN0012 | 스포츠심리학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 스포츠건강관리전공      |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 9      | HAAH0007 | 정보시스템분석과설계 | 3      | 2.0      | 1.0      | 문헌정보학전공   | 1전선            | 디지털인문정보융합전공    |
| 2021-1         | 국가안보학과 | 9      | HADN0012 | 스포츠심리학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 영유아체육과건강교육연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 국어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                 | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주 관학과 | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|-------|--------|----------|----------------------|--------|----------|----------|-------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 국어교육과 | 3      | HABE9219 | 상담심리학                | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과  | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 국어교육과 | 4      | HABE9216 | 청소년프로그램개발과평가(캡스톤디자인) | 3      | 2.0      | 1.0      | 교육학과  | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 국어교육과 | 9      | HABE9219 | 상담심리학                | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과  | 1전선            | 아동·청소년상담연계<br>전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 영어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명         | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주 관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과        |
|----------------|-------|--------|----------|--------------|--------|----------|----------|---------|----------------|-------------|
| 2021-1         | 영어교육과 | 1      | HACL6004 | 글로벌외식커뮤니케이션  | 2      | 2.0      | 0.0      | 식품영양학전공 | 1전선            | 식품영양학전공     |
| 2021-1         | 영어교육과 | 2      | HAAA6019 | 서양사자료강독과DB활용 | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공 | 1전선            | 역사콘텐츠전공     |
| 2021-1         | 영어교육과 | 9      | HAAA6019 | 서양사자료강독과DB활용 | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공 | 1전선            | 디지털인문정보융합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 교육학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명            | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|--------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 교육학과 | 3      | HAAL0021 | 가족생활교육론(ICT융복합) | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과 | 1전선            | 가족복지학과           |
| 2021-1         | 교육학과 | 9      | HAAL0021 | 가족생활교육론(ICT융복합) | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과 | 1전선            | 아동·청소년상담연계<br>전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 수학교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명     | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주 관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|-------|--------|----------|----------|--------|----------|----------|---------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 수학교육과 | 2      | HAFL0002 | C프로그래밍2  | 3      | 2.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공          |
| 2021-1         | 수학교육과 | 4      | HABE9215 | 청소년문제와보호 | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과    | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 수학교육과 | 9      | HABE9215 | 청소년문제와보호 | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과    | 1전선            | 아동·청소년상담연계<br>전공 |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 일어교육과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명            | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|-------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 일어교육과 | 2      | HABH0007 | 한일언어와행동문화       | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공 | 1전선            | 한일문화콘텐츠전공    |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0016 | 영상콘텐츠로보는한일관계    | 3      | 2.0      | 1.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0017 | 한일영화드라마비교       | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0018 | 이문화커뮤니케이션       | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 일어교육과 | 3      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 일어교육과 | 9      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 게임애니메이션시융합전공 |
| 2021-1         | 일어교육과 | 9      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 콘텐츠제작연계전공    |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 경제금융학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과             | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|--------|--------|----------|---------------------|--------|----------|----------|------------------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 경제금융학부 | 1      | HAAT0003 | 행정학개론               | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재 학부          | 1전선            | 행정 학부             |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 1      | HAEA9225 | 파이썬 프로그래밍           | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공          | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 2      | HAAE1122 | 회계원리                | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부             | 1전선            | 경영 학부             |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 2      | HAAE2141 | 원가회계                | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부             | 1전선            | 경영 학부             |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAE1122 | 회계원리                | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부             | 1전선            | 외식경영 학연계전공        |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAE2141 | 원가회계                | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부             | 1전선            | 스마트생산융합전공         |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAAT0003 | 행정학개론               | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재 학부          | 1전선            | 부동산학연계전공          |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAEA9225 | 파이썬 프로그래밍           | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공          | 1전선            | 빅데이터과학연계전공        |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAEA9225 | 파이썬 프로그래밍           | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공          | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAEA9225 | 파이썬 프로그래밍           | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공          | 1전선            | 신산업비즈니스융합전<br>공   |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAEA9225 | 파이썬 프로그래밍           | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공          | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공  |
| 2021-1         | 경제금융학부 | 9      | HAFT0001 | 텍스트마이닝을이용한소비자<br>분석 | 3      | 1.0      | 2.0      | 핀테크인텔리전스융<br>합전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 경영학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명          | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과              | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|------|--------|----------|---------------|--------|----------|----------|-------------------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 경영학부 | 1      | HAUS0009 | 경제학입문         | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부            | 1전선            | 경제금융학부            |
| 2021-1         | 경영학부 | 2      | HAAC2121 | 미시경제학         | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부            | 1전선            | 경제금융학부            |
| 2021-1         | 경영학부 | 3      | HAAT0026 | 조직행태론         | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재학부            | 1전선            | 행정학부              |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAAC2121 | 미시경제학         | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부            | 1전선            | 부동산학연계전공          |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAKA0001 | 빅데이터시각화와시뮬레이션 | 3      | 1.0      | 2.0      | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스<br>융합전공 |
| 2021-1         | 경영학부 | 9      | HAKB0001 | 서비스사이언스       | 3      | 3.0      | 0.0      | 스마트생산융합전공         | 1전선            | 스마트생산융합전공         |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 글로벌경영학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|---------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|--------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 2      | HAAE2141 | 원가회계       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부   | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 2      | HACK9211 | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0      | 1.0      | 의류학전공  | 1전선            | 의류학전공     |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAC0012 | 국제경제학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부 | 1전선            | 경제금융학부    |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAC9214 | 행동경제학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부 | 1전선            | 경제금융학부    |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 3      | HAAT0026 | 조직행태론      | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재학부 | 1전선            | 행정학부      |
| 2021-1         | 글로벌경영학과 | 9      | HAAE2141 | 원가회계       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부   | 1전선            | 스마트생산융합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 융합경영학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|--------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|---------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAC3003 | 경제학방법론      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAE2141 | 원가회계        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAE9215 | ICT융합비즈니스개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM0013 | 무역실무        | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과       |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM6003 | 무역과협상       | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과       |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 2      | HAAM9221 | 무역회계실무      | 3      | 2.0      | 1.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과       |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 3      | HAAC3231 | 경제성장론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 3      | HAAC9003 | 데이터분석의이해    | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부  | 1전선            | 경제금융학부        |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 4      | HAAE9213 | 금융산업의이해     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부          |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 9      | HAAE2141 | 원가회계        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 스마트생산융합전공     |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 9      | HAAE9215 | ICT융합비즈니스개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 융합경영학과 | 9      | HAAE9215 | ICT융합비즈니스개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공   |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 휴먼지능정보공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과       | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명     | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과              | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|------------|--------|----------|----------|--------|----------|----------|-------------------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAFS0001 | 금융데이터베이스 | 3      | 2.0      | 1.0      | 금융서비스지능정보<br>융합전공 | 1전선            | 금융서비스지능정보<br>융합전공 |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAGA0001 | 인공지능기초   | 3      | 2.0      | 1.0      | 게임애니메이션시용<br>융합전공 | 1전선            | 게임애니메이션시용<br>융합전공 |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAİN0004 | 심층학습     | 3      | 2.0      | 1.0      | 인공지능융합전공          | 1전선            | 인공지능융합전공          |
| 2021-1         | 휴먼지능정보공학전공 | 9      | HAKC0001 | 인공지능확론   | 3      | 1.0      | 2.0      | 지능정보융합전공          | 1전선            | 지능정보융합전공          |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 컴퓨터과학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|---------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|------------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 2      | HAEL0010 | 신호및시스템     | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0020 | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0024 | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 3      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 지능정보융합전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터 과학연계전공   |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 컴퓨터과학과 컴퓨터과학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과              | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|-------------------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|------------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAEL0010 | 신호및시스템     | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0020 | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAEL0024 | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 3      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 지능정보융합전공      |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터 과학연계전공   |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>컴퓨터과학전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 컴퓨터과학과 정보보안전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과             | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|------------------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|----------------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAEL0010 | 신호및시스템     | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 융합전자공학전공          |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 융합전자공학전공          |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 컴퓨터과학전공           |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공        |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAEL0020 | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 융합전자공학전공          |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAEL0024 | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 융합전자공학전공          |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 3      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공        |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공       | 1전선            | 지능정보융합전공          |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 금융서비스지능정보융<br>합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 빅데이터 과학연계전공       |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |
| 2021-1         | 컴퓨터과학과<br>정보보안전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 전기공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과     | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|--------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|----------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 전기공학전공 | 1      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 게임전공          |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 2      | HAFX0006 | 자료구조       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0004 | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0008 | 소프트웨어공학    | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEA0017 | 인공지능       | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 3      | HAEL0019 | 전자회로       | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 공간정보빅데이터연계전공  |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0012 | 데이터모델링과마이닝 | 3      | 1.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 인공지능융합전공      |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA0017 | 인공지능       | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공   |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공   |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAEA9225 | 파이썬프로그래밍   | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공  | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 전기공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명 | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과     | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|--------|--------|----------|------|--------|----------|----------|----------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAFX0006 | 자료구조 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 게임애니메이션시용합<br>전공 |
| 2021-1         | 전기공학전공 | 9      | HAFX0006 | 자료구조 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 지능정보융합전공         |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 게임전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명                         | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과         | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|------|--------|----------|------------------------------|--------|----------|----------|--------------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HACT0034 | 게임엔진을활용한애니메이션제작 <sup>1</sup> | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공      | 1전선            | 애니메이션전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAEA0027 | 논리회로                         | 3      | 2.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍                   | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 게임전공 | 2      | HAIE0012 | 인지공학                         | 3      | 3.0      | 0.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0004 | 컴퓨터네트워크                      | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0008 | 소프트웨어공학                      | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEA0017 | 인공지능                         | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAEZ0003 | 운영체제                         | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAIE0019 | 신경공학                         | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 게임전공 | 3      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍                    | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HACT0034 | 게임엔진을활용한애니메이션제작 <sup>1</sup> | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공      | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAEA0017 | 인공지능                         | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공      | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공   |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAGA0001 | 인공지능기초                       | 3      | 2.0      | 1.0      | 게임애니메이션시용합전공 | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍                   | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공   |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍                   | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0019 | 신경공학                         | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 인공지능융합전공      |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍                    | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍                    | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 빅데이터과학연계전공    |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인프로그래밍                    | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공   | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 게임전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|------------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공 |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIN0001 | 인공지능기초     | 3      | 2.0      | 1.0      | 인공지능융합전공   | 1전선            | 인공지능융합전공     |
| 2021-1         | 게임전공 | 9      | HAIN0004 | 심층학습       | 3      | 2.0      | 1.0      | 인공지능융합전공   | 1전선            | 인공지능융합전공     |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 애니메이션전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명            | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|---------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 1      | HAGF0010 | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임전공         |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 2      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공 | 1전선            | 한일문화콘텐츠전공    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 3      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 한일문화콘텐츠학과    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 3      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임전공         |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공 | 1전선            | 디지털인문정보융합전공  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0005 | 한일대중문화콘텐츠의이해    | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠전공 | 1전선            | 콘텐츠제작연계전공    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공 |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HABH0020 | 일본애니메이션분석과스토리텔링 | 3      | 3.0      | 0.0      | 한일문화콘텐츠학과 | 1전선            | 콘텐츠제작연계전공    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0010 | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공 |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0010 | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 디지털인문정보융합전공  |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0010 | IT환경변화및디지털라이프이해 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 미디어아트연계전공    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 게임애니메이션시용합전공 |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 애니메이션전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션    | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공      | 1전선            | 미디어아트연계전공    |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 한일문화콘텐츠전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명         | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과        | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|-----------|--------|----------|--------------|--------|----------|----------|-------------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 2      | HACT0033 | 콘텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공     | 1전선            | 애니메이션전공      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공     | 1전선            | 역사콘텐츠전공      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공     | 1전선            | 지적재산권전공      |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 게임전공         |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 3      | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 게임전공         |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAAP0005 | 뉴미디어와콘텐츠플랫폼  | 3      | 3.0      | 0.0      | 문화콘텐츠연계전공   | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HACT0033 | 콘텐츠기획과네러티브연출 | 3      | 1.0      | 2.0      | 애니메이션전공     | 1전선            | 미디어아트연계전공    |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HADD0001 | 디지털인문학개론     | 3      | 2.0      | 1.0      | 디지털인문정보융합전공 | 1전선            | 디지털인문정보융합전공  |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAFU0013 | 역사스토리텔링      | 3      | 2.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공     | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 게임애니메이션이용합전공 |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAGF0024 | 콘텐츠기획및프리젠테이션 | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 미디어아트연계전공    |
| 2021-1         | 한일문화콘텐츠전공 | 9      | HAGF0028 | 게임스토리텔링      | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 융합전자공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과     | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|----------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|------------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAEM0001 | 프로그래밍       | 3      | 2.0      | 2.0      | 지능IoT융합전공  | 1전선            | 지능IoT융합전공    |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAGE9218 | 미적분학        | 3      | 3.0      | 0.0      | 전기공학전공     | 1전선            | 전기공학전공       |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAGF9211 | C프로그래밍      | 3      | 2.0      | 2.0      | 게임전공       | 1전선            | 게임전공         |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 1      | HAIE0001 | C프로그래밍1     | 3      | 2.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공   |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 2      | HAFL0002 | C프로그래밍2     | 3      | 2.0      | 2.0      | 컴퓨터과학전공    | 1전선            | 컴퓨터과학전공      |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 3      | HAIE0020 | 컴퓨터비전       | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공   |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 4      | HAFO0001 | ICT학점 이수인턴제 | 15     | 0.0      | 15.0     | 컴퓨터과학전공    | 1전선            | 컴퓨터과학전공      |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAGF9211 | C프로그래밍      | 3      | 2.0      | 2.0      | 게임전공       | 1전선            | 게임애니메이션시융합전공 |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAIE0001 | C프로그래밍1     | 3      | 2.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 스마트생산융합전공    |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAIE0020 | 컴퓨터비전       | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 인공지능융합전공     |
| 2021-1         | 융합전자공학전공 | 9      | HAIE0020 | 컴퓨터비전       | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 지능정보융합전공     |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 생명공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명    | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과       |
|----------------|--------|--------|----------|---------|--------|----------|----------|------------|----------------|------------|
| 2021-1         | 생명공학전공 | 1      | HACL0003 | 식품학개론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 식품영양학전공    | 1전선            | 식품영양학전공    |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAE0010 | 생산관리    | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부       | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAAQ9213 | 지적재산권개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공    | 1전선            | 지적재산권전공    |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HACI8008 | 유기공업화학1 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학신소재전공    | 1전선            | 화학신소재전공    |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HACL0007 | 고급영양학   | 3      | 3.0      | 0.0      | 식품영양학전공    | 1전선            | 식품영양학전공    |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 2      | HAGF9223 | 확률과통계   | 3      | 3.0      | 0.0      | 게임전공       | 1전선            | 게임전공       |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 3      | HAIE0019 | 신경공학    | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공 |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAAE0010 | 생산관리    | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 스마트생산융합전공  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAAE0010 | 생산관리    | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부       | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HACL0003 | 식품학개론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 식품영양학전공    | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 생명공학전공 | 9      | HAIE0019 | 신경공학    | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 인공지능융합전공   |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 화학에너지공학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과     | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과       |
|----------------|-----------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|----------|----------------|------------|
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 1      | HAGE0004 | 전기회로1      | 3      | 3.0      | 0.0      | 전기공학전공   | 1전선            | 전기공학전공     |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HABT0008 | 생화학        | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공   | 1전선            | 생명공학전공     |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HABT0010 | 유전학        | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공   | 1전선            | 생명공학전공     |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HACI0001 | 화공양론및프로그래밍 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화공신소재전공  | 1전선            | 화공신소재전공    |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 융합전자공학전공   |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공    |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공 |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 2      | HAGE0023 | 전자기학       | 3      | 3.0      | 0.0      | 전기공학전공   | 1전선            | 전기공학전공     |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 3      | HABT0022 | 분자생물학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공   | 1전선            | 생명공학전공     |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 3      | HACI8011 | 이동현상       | 3      | 3.0      | 0.0      | 화공신소재전공  | 1전선            | 화공신소재전공    |
| 2021-1         | 화학에너지공학전공 | 9      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공 | 1전선            | 지능정보융합전공   |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 화공신소재전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명    | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|---------|--------|----------|---------|--------|----------|----------|-----------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 2      | HABT0008 | 생화학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공    | 1전선            | 생명공학전공    |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 2      | HACN0009 | 분석화학    | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 3      | HACN0021 | 바이오공학1  | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |
| 2021-1         | 화공신소재전공 | 4      | HACN0030 | 고분자나노공학 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 미디어소프트웨어학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과       | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과          |
|----------------|------------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|------------|----------------|---------------|
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAEL0010 | 신호및시스템     | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 컴퓨터과학전공       |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 2      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAEL0020 | 멀티미디어데이터분석 | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAEL0024 | 멀티미디어신호처리  | 3      | 2.0      | 1.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 융합전자공학전공      |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 3      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공    |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAFX0005 | 선형대수학      | 3      | 3.0      | 0.0      | 융합전자공학전공   | 1전선            | 지능정보융합전공      |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 금융서비스지능정보융합전공 |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터 과학연계전공   |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융합전공 |
| 2021-1         | 미디어소프트웨어학과 | 9      | HAIE0022 | 블록체인 프로그래밍 | 3      | 1.0      | 2.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공  |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 식품영양학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명      | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|---------|--------|----------|-----------|--------|----------|----------|---------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 1      | HAFB0002 | 경영학원론     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAAM5005 | 글로벌마케팅원론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과   |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAFX0002 | 스포츠·무용생리학 | 3      | 3.0      | 0.0      | 무용예술전공  | 1전선            | 무용예술전공    |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 2      | HAFX0002 | 스포츠·무용생리학 | 3      | 3.0      | 0.0      | 무용예술전공  | 1전선            | 스포츠건강관리전공 |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 3      | HABT0022 | 분자생물학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공  | 1전선            | 생명공학전공    |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅       | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 외식경영학연계전공 |
| 2021-1         | 식품영양학전공 | 9      | HAAM5005 | 글로벌마케팅원론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 음식경영학연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 의류학전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명           | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과       |
|----------------|-------|--------|----------|----------------|--------|----------|----------|--------|----------------|------------|
| 2021-1         | 의류학전공 | 1      | HADA1101 | 드로잉            | 3      | 0.0      | 3.0      | 조형예술전공 | 1전선            | 조형예술전공     |
| 2021-1         | 의류학전공 | 1      | HADA1104 | 미술학개론          | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공 | 1전선            | 조형예술전공     |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HAAE0010 | 생산관리           | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부   | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HAAE2141 | 원가회계           | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부   | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 의류학전공 | 2      | HADB0045 | Surface Art기법1 | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공 | 1전선            | 생활예술전공     |
| 2021-1         | 의류학전공 | 3      | HADB4746 | 특수니팅기법연구1      | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공 | 1전선            | 생활예술전공     |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HAAE0010 | 생산관리           | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부   | 1전선            | 스마트생산융합전공  |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HAAE0010 | 생산관리           | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부   | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HAAE2141 | 원가회계           | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부   | 1전선            | 스마트생산융합전공  |
| 2021-1         | 의류학전공 | 9      | HADB0045 | Surface Art기법1 | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공 | 1전선            | 문화예술교육융합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 스포츠건강관리전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과      | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명  | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과           |
|----------------|-----------|--------|----------|-------|--------|----------|----------|----------------|----------------|----------------|
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과           |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 1      | HAFB0002 | 경영학원론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부           |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅   | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부           |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HAAE9221 | 기업가정신 | 2      | 2.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 경영학부           |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HACL0001 | 생리학   | 3      | 3.0      | 0.0      | 식품영양학전공        | 1전선            | 식품영양학전공        |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 2      | HACL0007 | 고급영양학 | 3      | 3.0      | 0.0      | 식품영양학전공        | 1전선            | 식품영양학전공        |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅   | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부           | 1전선            | 외식경영학연계전공      |
| 2021-1         | 스포츠건강관리전공 | 9      | HAQB0001 | 아동동작  | 3      | 3.0      | 0.0      | 영유아체육과건강교육연계전공 | 1전선            | 영유아체육과건강교육연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 무용예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명              | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과               |
|----------------|--------|--------|----------|-------------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|--------------------|
| 2021-1         | 무용예술전공 | 1      | HAAL0007 | 상담이론              | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과    | 1전선            | 가족복지학과             |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론             | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과      | 1전선            | 교육학과               |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 2      | HADN0022 | 스포츠교육학            | 2      | 2.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 스포츠건강관리전공          |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 2      | HADN9230 | 헬스케어와스포츠과학의이해     | 2      | 2.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 스포츠건강관리전공          |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 3      | HAAL6002 | 가족상담및치료           | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과    | 1전선            | 가족복지학과             |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 4      | HAAT0037 | 문화정책과국제협력(캡스톤디자인) | 3      | 3.0      | 0.0      | 공공인재학부    | 1전선            | 행정학부               |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HAAL0007 | 상담이론              | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과    | 1전선            | 아동·청소년상담연계<br>전공   |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HAAL6002 | 가족상담및치료           | 3      | 3.0      | 0.0      | 가족복지학과    | 1전선            | 아동·청소년상담연계<br>전공   |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HADN0022 | 스포츠교육학            | 2      | 2.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 영유아체육과건강교육<br>연계전공 |
| 2021-1         | 무용예술전공 | 9      | HADN9230 | 헬스케어와스포츠과학의이해     | 2      | 2.0      | 0.0      | 스포츠건강관리전공 | 1전선            | 영유아체육과건강교육<br>연계전공 |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 조형예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과         |
|----------------|--------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|------------|----------------|--------------|
| 2021-1         | 조형예술전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과       | 1전선            | 교육학과         |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 1      | HADB0105 | 기초조형        | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공     | 1전선            | 생활예술전공       |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HACK0002 | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류학전공      | 1전선            | 의류학전공        |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HADB9224 | 3D Software | 3      | 2.0      | 1.0      | 생활예술전공     | 1전선            | 생활예술전공       |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 2      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공   |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 3      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공    | 1전선            | 역사콘텐츠전공      |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 9      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 1      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공    | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공    |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공  |
| 2021-1         | 조형예술전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 조형예술학과 한국화전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과            | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|-----------------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|----------------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 1      | HADB0105 | 기초조형        | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HACK0002 | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류학전공          | 1전선            | 의류학전공            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HADB9224 | 3D Software | 3      | 2.0      | 1.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 2      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공       |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 3      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 역사콘텐츠전공          |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 9      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 1      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전<br>공  |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>한국화전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 조형예술학과 서양화전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과            | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|-----------------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|----------------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 1      | HADB0105 | 기초조형        | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2      | HACK0002 | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류학전공          | 1전선            | 의류학전공            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2      | HADB9224 | 3D Software | 3      | 2.0      | 1.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 2      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공       |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 3      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 역사콘텐츠전공          |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 9      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 1      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전<br>공  |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>서양화전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 조형예술학과 조소전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과           | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명        | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과           | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과             |
|----------------|----------------|--------|----------|-------------|--------|----------|----------|----------------|----------------|------------------|
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 1      | HABE0001 | 교육학개론       | 3      | 3.0      | 0.0      | 교육학과           | 1전선            | 교육학과             |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 1      | HADB0105 | 기초조형        | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HACK0002 | 색채와패션디자인    | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류학전공          | 1전선            | 의류학전공            |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HADB9224 | 3D Software | 3      | 2.0      | 1.0      | 생활예술전공         | 1전선            | 생활예술전공           |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 2      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공       |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 3      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 2      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 역사콘텐츠전공          |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 9      | HAAA9214 | 박물관과문화재     | 1      | 1.0      | 1.0      | 역사콘텐츠전공        | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공        |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전<br>공  |
| 2021-1         | 조형예술학과<br>조소전공 | 9      | HAIE0011 | UI/UX프로그래밍  | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전<br>공 | 1전선            | 핀테크인텔리전스융합<br>전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 생활예술전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과   | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|--------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|---------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 생활예술전공 | 1      | HAAM9213 | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과   |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1      | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공   |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 2      | HACK9211 | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0      | 1.0      | 의류학전공   | 1전선            | 의류학전공     |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 3      | HAEA0004 | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공   |
| 2021-1         | 생활예술전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 외식경영학연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 생활예술학과 텍스타일아트전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과               | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|--------------------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|---------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 1      | HAAM9213 | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1      | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 2      | HACK9211 | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0      | 1.0      | 의류학전공   | 1전선            | 의류학전공     |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 3      | HAEA0004 | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>텍스타일아트전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 외식경영학연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 생활예술학과 가구조형전공

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과             | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|------------------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|---------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 1      | HAAM9213 | 신흥시장문화비교론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 경영학부      |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HAAQ0044 | 저작권법1      | 3      | 3.0      | 0.0      | 지적재산권전공 | 1전선            | 지적재산권전공   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 2      | HACK9211 | 글로벌패션머천다이징 | 3      | 2.0      | 1.0      | 의류학전공   | 1전선            | 의류학전공     |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 3      | HAEA0004 | 컴퓨터네트워크    | 3      | 2.0      | 1.0      | 컴퓨터과학전공 | 1전선            | 컴퓨터과학전공   |
| 2021-1         | 생활예술학과<br>가구조형전공 | 9      | HAAE2131 | 마케팅        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부    | 1전선            | 외식경영학연계전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 음악학부

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명     | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과    | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과              |
|----------------|------|--------|----------|----------|--------|----------|----------|---------|----------------|-------------------|
| 2021-1         | 음악학부 | 1      | HADA1104 | 미술학개론    | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공  | 1전선            | 조형예술전공            |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HAAM5005 | 글로벌마케팅원론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과           |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HAAM9220 | 기업재무론    | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과           |
| 2021-1         | 음악학부 | 2      | HADA3301 | 한국및동양미술사 | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공  | 1전선            | 조형예술전공            |
| 2021-1         | 음악학부 | 4      | HAAM5009 | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 글로벌경영학과           |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5005 | 글로벌마케팅원론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 음악경영학연계전공         |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5009 | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 빅데이터과학연계전공        |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5009 | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 빅데이터애널리틱스융<br>합전공 |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM5009 | 디지털마케팅론  | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 음악경영학연계전공         |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HAAM9220 | 기업재무론    | 3      | 3.0      | 0.0      | 글로벌경영학과 | 1전선            | 음악경영학연계전공         |
| 2021-1         | 음악학부 | 9      | HADA3301 | 한국및동양미술사 | 3      | 3.0      | 0.0      | 조형예술전공  | 1전선            | 문화콘텐츠연계전공         |



# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 화학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과 | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명       | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과      | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과      |
|----------------|------|--------|----------|------------|--------|----------|----------|-----------|----------------|-----------|
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HABT0010 | 유전학        | 3      | 3.0      | 0.0      | 생명공학전공    | 1전선            | 생명공학전공    |
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HACI0001 | 화공양론및프로그래밍 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화공신소재전공   | 1전선            | 화공신소재전공   |
| 2021-1         | 화학과  | 2      | HACN0012 | 신재생에너지개론   | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACI0040 | 고분자소재공학    | 3      | 3.0      | 0.0      | 화공신소재전공   | 1전선            | 화공신소재전공   |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0020 | 양자역학과분광학   | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0021 | 바이오공학1     | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |
| 2021-1         | 화학과  | 3      | HACN0028 | 바이오공학실험    | 3      | 0.0      | 3.0      | 화학에너지공학전공 | 1전선            | 화학에너지공학전공 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 생명과학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과  | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명     | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과       | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과       |
|----------------|-------|--------|----------|----------|--------|----------|----------|------------|----------------|------------|
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HAAE0010 | 생산관리     | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HAAE2131 | 마케팅      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부       | 1전선            | 경영학부       |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0008 | 에너지유기재료1 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공  | 1전선            | 화학에너지공학전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0009 | 분석화학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공  | 1전선            | 화학에너지공학전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 2      | HACN0012 | 신재생에너지개론 | 3      | 3.0      | 0.0      | 화학에너지공학전공  | 1전선            | 화학에너지공학전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 3      | HAIE0019 | 신경공학     | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 휴먼지능정보공학전공 |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAAE0010 | 생산관리     | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 스마트생산융합전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAAE0010 | 생산관리     | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영학부       | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAAE2131 | 마케팅      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경영학부       | 1전선            | 외식경영학연계전공  |
| 2021-1         | 생명과학과 | 9      | HAIE0019 | 신경공학     | 3      | 2.0      | 1.0      | 휴먼지능정보공학전공 | 1전선            | 인공지능융합전공   |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 소비자주거학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명            | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주 관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과    |
|----------------|---------|--------|----------|-----------------|--------|----------|----------|---------|----------------|---------|
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 1      | HASP0001 | 환경과주택의이해        | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC2121 | 미시경제학           | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC5003 | 재무경제학           | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HAAC9237 | 소비자주의와시장환경      | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HACK6007 | 패션과소비자          | 3      | 2.0      | 1.0      | 의류 학전공  | 1전선            | 의류 학전공  |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HASP0007 | 공간환경디자인         | 3      | 1.5      | 1.5      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 2      | HASP0011 | 공간환경복지          | 3      | 2.0      | 1.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAAC9214 | 행동경제학           | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAAE0005 | 마케팅리서치          | 3      | 2.0      | 1.0      | 경영 학부   | 1전선            | 경영 학부   |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAFU0019 | 3D프린팅상품개발       | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류 학전공  | 1전선            | 생활예술전공  |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HAFU0019 | 3D프린팅상품개발       | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류 학전공  | 1전선            | 의류 학전공  |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HASP0020 | 공간디자인CAD소프트웨어   | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 3      | HASP0023 | 특수공간환경계획        | 3      | 2.0      | 1.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HAAC9235 | 소비자행태심리         | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HAAC9236 | 소비자정책과이슈        | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융 학부 | 1전선            | 경제금융 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HADB9004 | 리빙디자인스튜디오1      | 3      | 1.0      | 2.0      | 생활예술전공  | 1전선            | 생활예술전공  |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0031 | 지역사회의이해(캡스톤디자인) | 3      | 1.0      | 2.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0033 | 단지디자인매뉴얼        | 2      | 1.0      | 1.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 4      | HASP0035 | 공간환경조사론         | 3      | 3.0      | 0.0      | 공간환경 학부 | 1전선            | 공간환경 학부 |

# 2021학년도 1학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과 : 소비자주거학과

| 강좌<br>개설<br>연도 | 인정학과    | 학<br>년 | 학수번호     | 교과목명      | 학<br>점 | 이론<br>시간 | 실습<br>시간 | 주관학과   | 인정<br>이수<br>구분 | 개설학과        |
|----------------|---------|--------|----------|-----------|--------|----------|----------|--------|----------------|-------------|
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC2121 | 미시경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부 | 1전선            | 부동산학연계전공    |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC5003 | 재무경제학     | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부 | 1전선            | 부동산학연계전공    |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAAC9236 | 소비자정책과이슈  | 3      | 3.0      | 0.0      | 경제금융학부 | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HAFU0019 | 3D프린팅상품개발 | 3      | 1.0      | 2.0      | 의류학전공  | 1전선            | 신산업비즈니스융합전공 |
| 2021-1         | 소비자주거학과 | 9      | HASP0001 | 환경과주택의이해  | 2      | 2.0      | 0.0      | 공간환경학부 | 1전선            | 부동산학연계전공    |